<table>
<tr><td>Имя:</td><td colspan="3">Цель: Ребёнок научится имитировать любое продемонстрированное взрослым движение крупной моторики (без предмета), хотя бы пытаясь повторить целевое движение (возможно неточное повторение)</td><td>Область: Имитация</td></tr>
<tr><td colspan="2">BL: сейчас ребенок находится на этапе ___ (поставьте 0, если навык отсутствует)
Данные базового уровня</td><td>Начало обучения: (ДАТА)</td><td colspan="2">Обучение завершено:
Этап 1 =
Этап 2 =
Этап 3 =
Этап 4 =</td></tr>
<tr><td colspan="2">Метод обучения: DTT</td><td colspan="3">Инструкция: модель для повторения</td></tr>
<tr><td colspan="5">Вид подсказки:
физическая помощь, фраза «сделай так»</td></tr>
<tr><td colspan="5">Метод удаления подсказки:
Уменьшение интенсивности сначала; затем минимальная подсказка удаляется задержкой по времени</td></tr>
<tr><td colspan="5">Критерий снижения подсказки:
Критерий 1: физическая помощь снижается по мере того, как ребенок сам продолжает действие или начинает действие;
Критерий 2: Подсказка с помощью задержки по времени удаляется после того, как ребенок выполняет движение после прикосновения к руке или плечу;
Критерий 3: вербальная помощь (фраза «сделай так») удаляется после того, как ребенок научается стабильно выполнять те или иные движения без физической помощи.</td></tr>
<tr><td colspan="3">Верная реакция: повторяет движение специалиста точно или делает попытку (небрежный повтор, неполное действие)</td><td colspan="2">Запись данных (вид):
Подсчет события в соответствующей графе</td></tr>
<tr><td colspan="5">Этапы:
Этап 1: повторяет 5 движений крупной моторики;
Этап 2: повторяет 10 движений крупной моторики;
Этап 3: повторяет 20 движений крупной моторики;
Этап 4: повторяет более 20 движений крупной моторики и пытается повторить каждое новое движение.</td></tr>
<tr><td colspan="5">Выполнение:
Этап 1. Первые движения.
Покажите ребенку модель, предоставьте вербальную подсказку, затем полную физическую помощь. Затем в случае отсутствия нежелательного поведения предоставьте подкрепляющий стимул (желательно безусловный).
После нескольких проб начните подкреплять только те эпизоды, в рамках которой ребенок на протяжении 1-2 секунд продолжал делать действие после окончания физической помощи.
Затем начните снижать физическую помощь, помогая ребенку только начать действие.
На этом этапе в один день необходимо ввести от 3 до 7 движений.
Запишите сколько движений вводится в первый день для ребёнка: _____
По мере достижения «критерия успеха» для движения добавляйте новые. Например, достигнув критерия успеха для движений «хлопать» и «топать», в тот же день введите движения «прыгать» и «кружиться».
Стимулы, для которых был достигнут критерий успеха, переводятся в поддерживающий режим.</td></tr>
<tr><td colspan="5">Критерий завершения тренировки (действует для текущего дня для 1 движения):
Ребёнок повторил движение самостоятельно на протяжении 3 проб подряд; пробы должны быть разнесены по времени не менее, чем на 3 минуты.
ИЛИ Движение тренировалось 40 раз за 2х часовое занятие (60 раз для 3 часов).</td></tr>
<tr><td colspan="5">Критерий успеха: ребёнок выполняет движение с первого раза верно и самостоятельно 3 дня подряд.</td></tr>
<tr><td colspan="5">Завершение протокола: ребёнок повторяет любое новое движение крупной моторики, в том числе без инструкции «сделай так» (спонтанная имитация)</td></tr>
<tr><td colspan="5">Поддерживающий режим: тренировка знакомых движений не реже 1 раза в 3 дня (не занятия!)</td></tr>
</table>

Холодные пробы.

Записывается только первая реакция за день; ставится отметка вида «+» (сделал сразу) или «-» (нет реакции, НП, ошибка)

	Дата	Дата	Дата	Дата	Дата	Дата	Дата	Дата	Дата
Движение									

Этап 0. Имитация первых движений.

С+ - сам, без вербальной помощи С – сам, фраза «сделай так» П - подсказка	ПП – полная помощь О – ошибка (другое движение) Н – НП, отсутствие реакции

Дата:			Движение:						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Дата:			Движение:						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Дата:			Движение:						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Этап 1-4. Имитация движений.

Движение:	Дата:	Дата:	Дата:	Дата:
Верно, сам				
Подсказка				
Ошибка				
НП (перенесите в ABC!)				

Движение:	Дата:	Дата:	Дата:	Дата:
Верно, сам				
Подсказка				
Ошибка				
НП (перенесите в ABC!)				

Движение:	Дата:	Дата:	Дата:	Дата:
Верно, сам				
Подсказка				
Ошибка				
НП (перенесите в ABC!)				

Движение:	Дата:	Дата:	Дата:	Дата:
Верно, сам				
Подсказка				
Ошибка				
НП (перенесите в ABC!)				

Движение:	Дата:	Дата:	Дата:	Дата:
Верно, сам				
Подсказка				
Ошибка				
НП (перенесите в ABC!)				